







Dashboard > SDK - Software Development Kit - v.1.0 > ... > Tools > Tools Library > Metadados > Visão Geral > Eventos > ABLScript > MESSAGE statement

Search

Log In

□ Home

Específicos

Flex

Getting Started

.lava

Processo Datasul

Progress

Tools

Trilhas

User Page Operations



SDK - Software Development Kit - v.1.0

MESSAGE statement

Added by Claudio Montenegro, last edited by Claudio Montenegro on Ago 26, 2009 (view change) Labels incubado

Mostra uma mensagem ou uma pergunta para o usuário no formato de uma caixa de diálogo.



Syntax

MESSAGE expression VIEW-AS ALERT-BOX [alert-type] [BUTTONS button-set] [TITLE title-string] [UPDATE field].

alert-type

Poderão existir 4 tipos de Mensagem/Pergunta, sendo eles:

- INFORMATION
- WARNING
- ERROR
- QUESTION

expression

Expressão a ser apresentada na caixa de diálogo. A Expressão tem que ser uma string (CHARACTER), não suporta outros tipos como INTEGER, DATE, etc.

BUTTONS button-set

Especifica quais conjuntos de botões estarão disponíveis na caixa de diálogo. Os possíveis conjunto de botões são:

- YES-NO
- YES-NO-CANCEL
- OK
- OK-CANCEL

O nome de cada conjunto de botões indica os botões naquele conjunto. Se vc não espeficar um conjunto de botões, o padrão é OK.

TITLE title

Especifica o valor a ser mostrado na barra de título da caixa de diálogo.

UPDATE variable

A variável precisa ser do tipo lógico e seu valor será a opção escolhida pelo usuário. Os valores possíveis são TRUE, FALSE e ?, respectivamente aos botões disponíveis.

Texto de Help para Mensagens

Opcionalmente, as mensagens/perguntas poderão ser acompanhadas de textos de Help. Para tanto o desenvolvedor deverá informar o texto de help após o texto da mensagem separado por SKIP.

O comando SKIP será utilizado como separador entre a string da mensagem e o texto de Help. Dessa forma, a string que vier após o SKIP será considerado pelo renderizador do MESSAGE como sendo o Help.

Veja exemplo com texto de help abaixo.

Exemplos

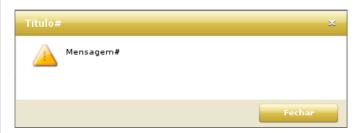
Mensagens do Tipo INFORMATION

MESSAGE "Mensagem" VIEW-AS ALERT-BOX INFORMATION TITLE "Título"



Mensagens do Tipo WARNING

```
MESSAGE "Mensagem"
VIEW-AS ALERT-BOX WARNING
TITLE "Título".
```



Mensagens do Tipo ERROR

```
MESSAGE "Mensagem"
VIEW-AS ALERT-BOX ERROR
TITLE "Título".
```



Perguntas

```
DEFINE VARIABLE txt1 AS WIDGET-HANDLE.

DEFINE VARIABLE b1 AS LOGICAL.

MESSAGE "Pergunta?" VIEW-AS ALERT-BOX

QUESTION BUTTONS OK-CANCEL

TITLE "Título"

UPDATE b1.

IF b1 THEN

ASSIGN txt1:SCREEN-VALUE = "OK".

ELSE

ASSIGN txt1:SCREEN-VALUE = "CANCEL".
```



Mensagem com Texto de Help

```
MESSAGE "Mensagem..."
SKIP
"Texto de Help..."
VIEW-AS ALERT-BOX INFORMATION
TITLE "Título".
```



I18N para as Mensagens

Nos exemplos anteriores foram apresentados casos de uso do comando MESSAGE, porém sem considerar a necessidade de tradução da Mensagem, do Título e do Help. Os desenvolvedores deverão informar no lugar dos labels e textos, as **StringIDs** correspondentes, conforme exemplo a seguir:

```
MESSAGE "crm.campanha.salvar.message"
SKIP
"crm.campanha.salvar.help"
VIEW-AS ALERT-BOX INFORMATION
TITLE "crm.campanha.salvar.titulo".
```

O renderizador do MESSAGE irá para cada String informada no comando, buscar a tradução através do componente I18N do Framework. O componente I18N por sua vez, caso não encontre a StringID informada, devolve a mesma como resposta. Dessa forma, caso o desenvolvedor não informe uma StringID válida ou informe no lugar da StringID um label ou texto normal, o renderizador apresentará o que foi informado acrescido do caracter "#".

As StringIDs deverão ser cadastradas no banco de dados através do Plugin de Tradução T9N Tool.

Informações sobre este Documento

Versão	Estado	Compatibilidade	Criador	Criação	Último Revisor	Última Revisão
<u>13</u>	incubado	2.0.3,2.5.1	Claudio	Ago 17, 2009	Claudio	Ago 26, 2009
			<u>Montenegro</u>	10:14	<u>Montenegro</u>	15:19







Your Rating:

Results: 2 rates

O que é RSS?