

[Home](#)

- [Específicos](#)
- [Flex](#)
- [Getting Started](#)
- [Java](#)
- [Processo Datasul](#)
- [Progress](#)
- [Tools](#)
- [Trilhas](#)
- [User](#)
- [Page Operations](#)
- [Browse Space](#)

SDK - Software Development Kit - v.1.0

NODES ADD method

Added by [Claudio Montenegro](#), last edited by [Claudio Montenegro](#) on Out 07, 2010 ([view change](#))

Labels
(None)

Adiciona um ítem em um componente do tipo Tree ou [TreeGrid](#).

Syntax

```
variable:NODES:ADD(fatherKey, itemKey, itemText).
```

variable

Nome de uma variável WIDGET-HANDLE representando um componente do tipo Tree.

fatherKey

Chave do item pai do novo item a ser adicionado. Se o item a ser adicionado for um item raiz, a chave do pai deve ser uma string vazia(""). Esse parâmetro pode ser uma string ou uma variável do tipo CHARACTER.

itemKey

Chave do item a ser adicionado (identificador único). Esse parâmetro pode ser uma string ou uma variável do tipo CHARACTER.

itemText

Label do item a ser adicionado. Esse parâmetro pode ser uma string ou uma variável do tipo CHARACTER.

Aplica-se a:

Tree e [TreeGrid](#).

Exemplo

```
DEFINE VARIABLE tree AS WIDGET-HANDLE.

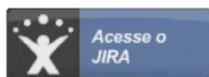
/* Adiciona uma serie de itens na arvore */
tree:NODES:ADD("", "pai1", "Pai 1").
tree:NODES:ADD("pai1", "filho11", "Filho 11").
tree:NODES:ADD("pai1", "filho12", "Filho 12").
tree:NODES:ADD("filho12", "neto121", "Neto 121").
tree:NODES:ADD("filho12", "neto122", "Neto 122").
tree:NODES:ADD("", "pai2", "Pai 2").
tree:NODES:ADD("pai2", "filho21", "Filho 21").
tree:NODES:ADD("pai2", "filho22", "Filho 22").
```

Ver Também

[TreeGrid](#)

Informações sobre este Documento

Versão	Estado	Compatibilidade	Criador	Criação	Último Revisor	Última Revisão
7		2.0.3,2.5.1	Claudio Montenegro	Jun 30, 2010 15:26	Claudio Montenegro	Out 07, 2010 10:00



Your Rating:

Results:

1 rates

[O que é RSS?](#)

[Add Comment](#)