

- Home
- Específicos
- Flex
- Getting Started
- Java
- Processo Datasul
- Progress
- Tools
- Trilhas
- User
- Page Operations
- Browse Space

SDK - Software Development Kit - v.1.0

Nomenclatura

Added by [Poliane Ketterine Valdrich](#), last edited by [Poliane Ketterine Valdrich](#) on Feb 14, 2012 ([view change](#))

Labels
[incubado](#), [processo](#)

documento incubado

Introdução

O objetivo deste capítulo é descrever as regras de nomenclatura para os objetos dentro do Metadados.

Programas

As aplicações devem seguir um modelo padrão, obedecendo à regra imposta pelo sistema operacional e aos seguintes tópicos:

1. Nunca usar acentuação no nome dos arquivos;
2. Para melhor visualização, pode-se utilizar algumas letras em maiúscula;
3. Nunca usar a palavra teste no nome de um programa sem deixar claro qual tipo de teste está sendo realizado, por exemplo, *TestedeQualidadedeProduto*

Includes

Da mesma maneira que as aplicações, os includes também podem possuir algumas letras em maiúscula, obedecendo seu propósito.

Dica!

Um bom uso de includes pode auxiliar a melhorar o tamanho e a leitura do seu código.

Variáveis

O padrão de nomenclatura adotado depende do que a variável representa - sempre tomando muita atenção para jamais usar palavras reservadas da linguagem ABL ou do banco de dados do OpenEdge. Também devemos considerar para não usar palavras reservadas do SQL ou dos bancos de dados Oracle/SQL Server.

Importante

Os prefixos utilizados, não devem conter hífen " - ", pois todo o código ABLScript é compilado para Java e quando encontrado o " - ", o compilador remove o mesmo. Então, uma variável bt-ok, após a compilação vira btOk (padrão Java). Para o programador, esse processo é transparente, porém, caso seja debugado o código vai encontrar referências ao nome da variável dada pelo compilador.

Basicamente temos um dos dois casos a seguir:

1. A variável representa um widget (componente de interface), neste caso ela deve possuir um prefixo que identifique o widget e este prefixo é seguido de um nome significativo. Alguns prefixos são apresentados a seguir:

Widget	Prefixo	Exemplo
Botão	bt	btOk
Browse	br	brZoom
Combo-box	cb	cbTipoConta
Fill-in	fi	fiTexto
Radio-set	rs	rsModoExecucao
Retângulo	rt	rtMoldura
Selection-list	ls	lsEstados

Slider	sl	slPercentual
Chart	ch	chParticipacaoNosResultados
Tree	Tr	trCentrodeCusto
Toggle-box	tb	tbAtivo
Outro objeto de interface	ui	uiElemento

2. Quando uma variável não for um widget o seu tipo de dado determina o prefixo que deve ser utilizado para nomeá-la, conforme tabela a seguir:

Tipo de dado	Prefixo	Exemplo
Caracter	c	cConta
Inteiro	i	iContador
Data	da	daAtualizacao
Decimal	de	deTotalGeral
Handle	h	hAcomp
Lógico	l	lAtivo
Raw	raw	rawParam
Rowid	rw	rwParam
Widget-handle	wh	whBotao

Variáveis Globais

Toda e qualquer variável global deve ter seu nome seguido de um sufixo que indique a aplicação que criou a variável - evitando desta forma conflito entre aplicativos instalados.

Outros Materiais

[Expand all](#) [Collapse all](#)

- [Regras](#)
- [Nomenclatura](#)
- [Práticas de Programação](#)
- [Dicas de Performance](#)
- [Regras de Interface](#)
 - [Mensagens em Tela](#)
 - [Validações](#)
 - [Parametrização de Formulários](#)
 - [Chamadas ao Servidor](#)
 - [Processos Demorados](#)
 - [Dicas de Interface](#)

Informações sobre este Documento

Versão	Estado	Compatibilidade	Criador	Criação	Último Revisor	Última Revisão
6	incubado	SDK 1.0.0	Poliane Ketterine Valdrich	Fev 08, 2012 15:53	Poliane Ketterine Valdrich	Fev 14, 2012 09:15



Your Rating:

Results:

0 rates

[O que é RSS?](#)

[Add Comment](#)